



[LD] Level Designer\_Apr 2026

# Lihuhu

**Vị trí: Level Designer (Fresher/Junior)**

## **📍 Về Lihuhu Vietnam Co Ltd**

Lihuhu Vietnam Co Ltd là chi nhánh tại Việt Nam của công ty mẹ có trụ sở tại Singapore.

Lihuhu chuyên phát triển các sản phẩm game thuộc thể loại Casual và Puzzle trên thiết bị di động với hơn 60 sản phẩm game và hơn 250 triệu lượt tải. Chúng tôi không ngừng tham vọng tạo ra các sản phẩm games thành công phục vụ hàng triệu người chơi mỗi ngày trên toàn thế giới.

**Quy mô công ty: 50-100 người**

## **🌟 Tổng quan công việc**

Là một Level Designer, bạn giữ vai trò quan trọng trong việc thiết kế các màn chơi (level) chất lượng, một yếu tố then chốt góp phần giữ chân người chơi và tạo nên thành công của sản phẩm. Trong bối cảnh game casual/puzzle, nơi người chơi trải nghiệm qua hàng trăm đến hàng nghìn level, vai trò này không chỉ dừng lại ở việc tạo level mà còn đòi hỏi khả năng thấu hiểu tâm lý user để cân bằng hợp lý giữa thử thách và sự thú vị.

## \* Mô tả công việc

Bạn sẽ thiết kế level, đảm bảo các yếu tố về độ khó, nhịp độ và tiến trình trải nghiệm của user như sau:

- Level Design (Thiết kế màn chơi): sắp xếp các yếu tố trong game để tạo ra các màn chơi logic, giải trí và thú vị.
- Game Balancing (Cân bằng độ khó): phối hợp với Product Owner và Game Designer để điều chỉnh, cân bằng độ khó để sản phẩm được phát triển theo chiến lược công ty.
- Tool Design (Thiết kế Tool Level): trực tiếp và phối hợp với các thành viên liên quan để xây dựng công cụ, ứng dụng AI để nâng cao hiệu suất công việc.
- Player Experience (Trải nghiệm người chơi): quan sát và phân tích hành vi user, từ đó điều chỉnh nhịp độ các màn chơi để mang lại flow tốt nhất cho user.
- Data Analyst (Làm việc với dữ liệu): sử dụng các chỉ số như tỉ lệ thắng/thua, hành vi chơi lại để đánh giá level và đưa ra điều chỉnh dựa trên dữ liệu cụ thể
- Teamwork: phối hợp cùng với Game Designer, Developer, Artist, QA để biến những ý tưởng trở thành hiện thực.

## \* Yêu cầu công việc

- **Chúng tôi tìm kiếm những ứng viên tiềm năng có nền tảng về công nghệ, lập trình và có sự sáng tạo, yêu thích việc hiện thực hoá ý tưởng thành sản phẩm phục vụ cho hàng triệu người chơi.**
  - Sinh viên ngành CNTT hoặc tương đương đã hoặc sắp tốt nghiệp.
  - Có kỹ năng lập trình ở mức khá.
  - Yêu thích chơi game, có định hướng phát triển và tìm kiếm sự thành công trong ngành game.
  - Có tư duy logic và khả năng giải quyết vấn đề tốt.
  - Có khả năng làm việc độc lập và làm việc nhóm.
  - Ưu tiên ứng viên đã có những dự án học tập, dự án cá nhân liên quan đến sáng tạo hoặc sản phẩm game.
  - Có kinh nghiệm sử dụng Unity Engine hoặc các công cụ AI là một lợi thế.

## Điều Kiện Làm Việc:

- Làm việc tại văn phòng công ty.
  - Địa điểm: Tòa tháp Sarica B2, khu đô thị Sala, phường An Khánh, TP.HCM.
- Được trang bị thiết bị: Macbook + Extra screens.
- Giờ làm việc: 7 tiếng/ ngày từ thứ Hai đến thứ Sáu. Không làm ngoài giờ.

## Phúc lợi Của Công Ty:

- Lương tháng 13.
- Nghỉ phép có lương: 12 ngày/năm, mỗi năm thâm niên tăng thêm 1 ngày nghỉ.
- Nghỉ ốm có lương: 3 ngày/năm.
- Có Bảo hiểm sức khỏe và khám sức khỏe định kỳ hàng năm cho nhân viên chính thức.
- Company Trip trong và ngoài nước 1 hoặc 2 lần/năm tùy thuộc vào tình hình kinh doanh.
- Có phụ cấp (ăn trưa và đời sống sức khỏe tinh thần).
- Snacks và đồ uống miễn phí hàng ngày.
- Có cơ hội học hỏi và tiếp cận công nghệ tiên tiến.
- Môi trường làm việc chuyên nghiệp, cởi mở, khuyến khích tự phát triển và làm việc trên tinh thần tự do, trách nhiệm, không quản lý tiểu tiết.

## Hình thức ứng tuyển

- Gửi hồ sơ ứng tuyển resume (tiếng Anh / tiếng Việt) tới email [careers@lihuhuvietnam.com](mailto:careers@lihuhuvietnam.com)
  - Tiêu đề email: Ứng tuyển Level Designer\_Họ & Tên
- Thời hạn ứng tuyển: trước 20/04/2026.
- Quy trình tuyển dụng: 2 vòng (Test và phỏng vấn)
  - Ứng viên phù hợp sẽ được mời làm bài Test theo yêu cầu của công ty.
  - Bài Test đạt yêu cầu sẽ được mời tiếp vào vòng phỏng vấn.